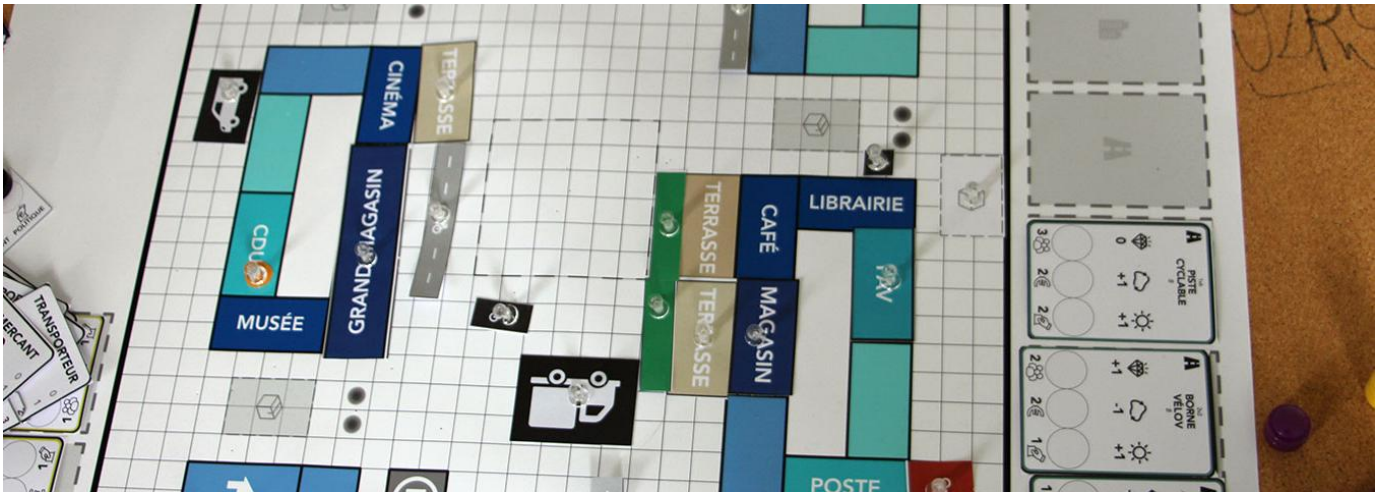


URBALOG, jeu sérieux sur les liens entre aménagement urbain et logistique urbaine, sélectionné pour 2 manifestations scientifiques

URBALOG, un jeu de plateau qui permet de se questionner sur l'aménagement d'un quartier. Il est initié par le Laboratoire aménagement économie transports (LAET) rattaché à l'ENTPE, à l'Université Lyon 2 et au CNRS.

URBALOG est retenu pour 2 événements scientifiques :

- la 3e séance de l'atelier "Jeux urbains" organisé par le Labex Intelligences des mondes urbains (IMU) à la Pré-Fabrique de l'Innovation (Campus LyonTech la Doua) de Villeurbanne le 25 avril 2019,
- la 4e édition du salon "Innovatives SHS" qui valorise les réalisations innovantes des laboratoires du CNRS dans le domaine des sciences humaines et sociales,

qui se tiendra à Lille du 15 au 16 mai.

Mathieu Gardrat et Florence Toilier du LAET seront présents lors de ces 2 rendez-vous pour initier le public aux enjeux des livraisons urbaines de manière ludique et stimulante, venez les rencontrer !

/// Zoom sur URBALOG

Ce jeu a été conçu dans le cadre d'un atelier inter-formations qui mobilise les étudiants de l'Université Lyon 2 (Master "Ville et environnements urbains" et Master "Urbanisme et aménagement") sous la direction de Viviane Claude et Christian Montès (Université Lyon 2) pour les questions d'urbanisme, et de Mathieu Gardrat et Florence Toilier (LAET) pour celles relatives à la logistique urbaine.

Le jeu peut être utilisé en formation initiale ou continue, il peut également servir à animer des instances de concertation, des séminaires sur la thématique...

La version classique d'URBALOG (partie d'1h1/2) directement issue du travail de l'atelier a déjà été utilisée à plusieurs reprises dans des ateliers jeux urbains (IMU, Villes en jeux) et des actions de formation. Les chercheurs du LAET ont par ailleurs développé une version courte du jeu (30 minutes), particulièrement adaptée aux grands groupes.

Accédez à la règle du jeu d'URBALOG